



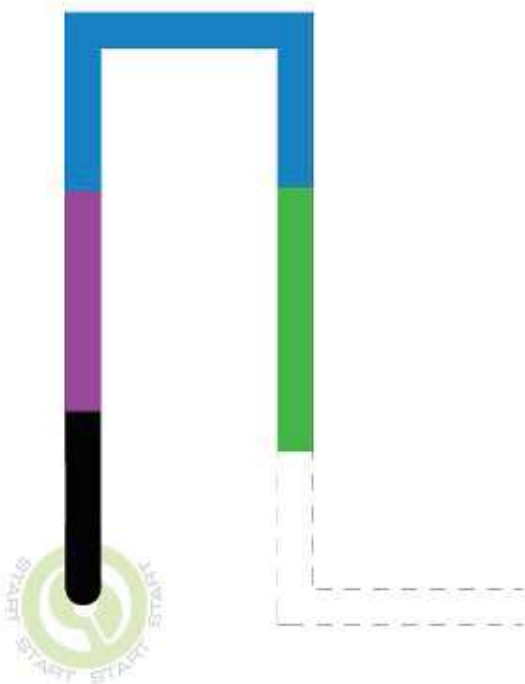
Kreslíme zákruty

Dokončíte cestičku tak, aby Ozobot prešiel zo štartu do cieľa

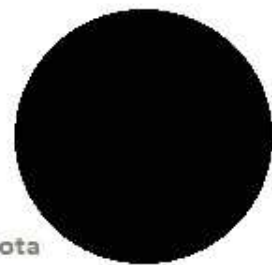


Svetelná show

Vyskúšajte rozličné farby a sledujte čo bude Ozobot robiť.
Predtým robota skalibrujte.



Skalibruj si Ozobota



3

Triky

Vyskúšajte si, čo robia tieto príkazy

TORNADO →



BACKWALK →



4

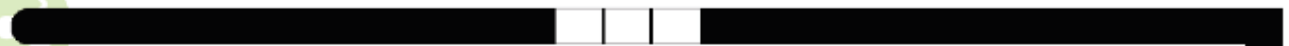
Kódujeme podľa čísiel

Vyfarbite políčka podľa čísiel a zistite, čo taký príkaz spôsobí.

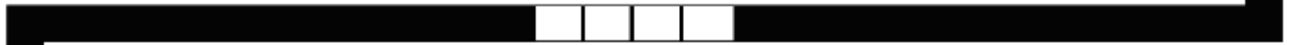
Color Key			
1	2	3	4



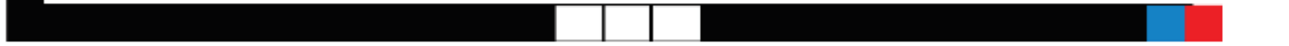
3 4 3



1 2 1 2



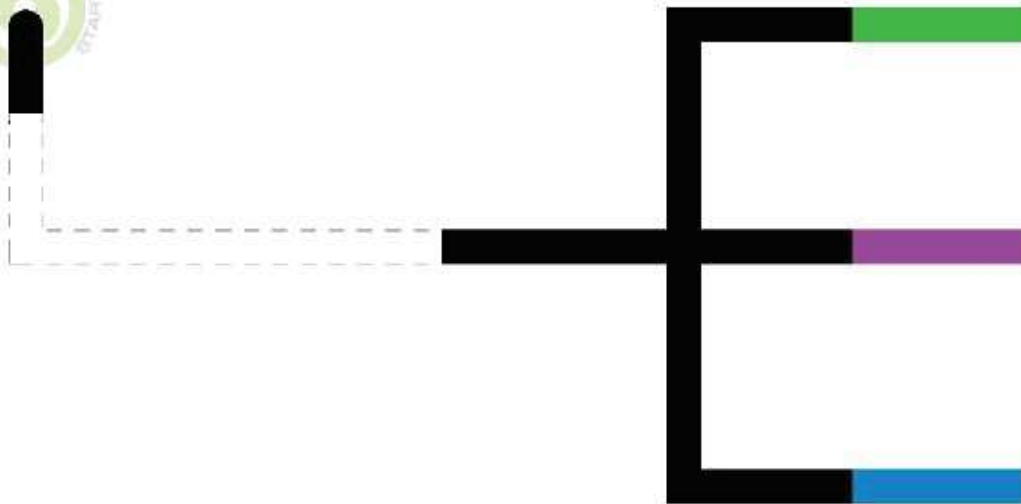
3 2 1



5

Křižovatky

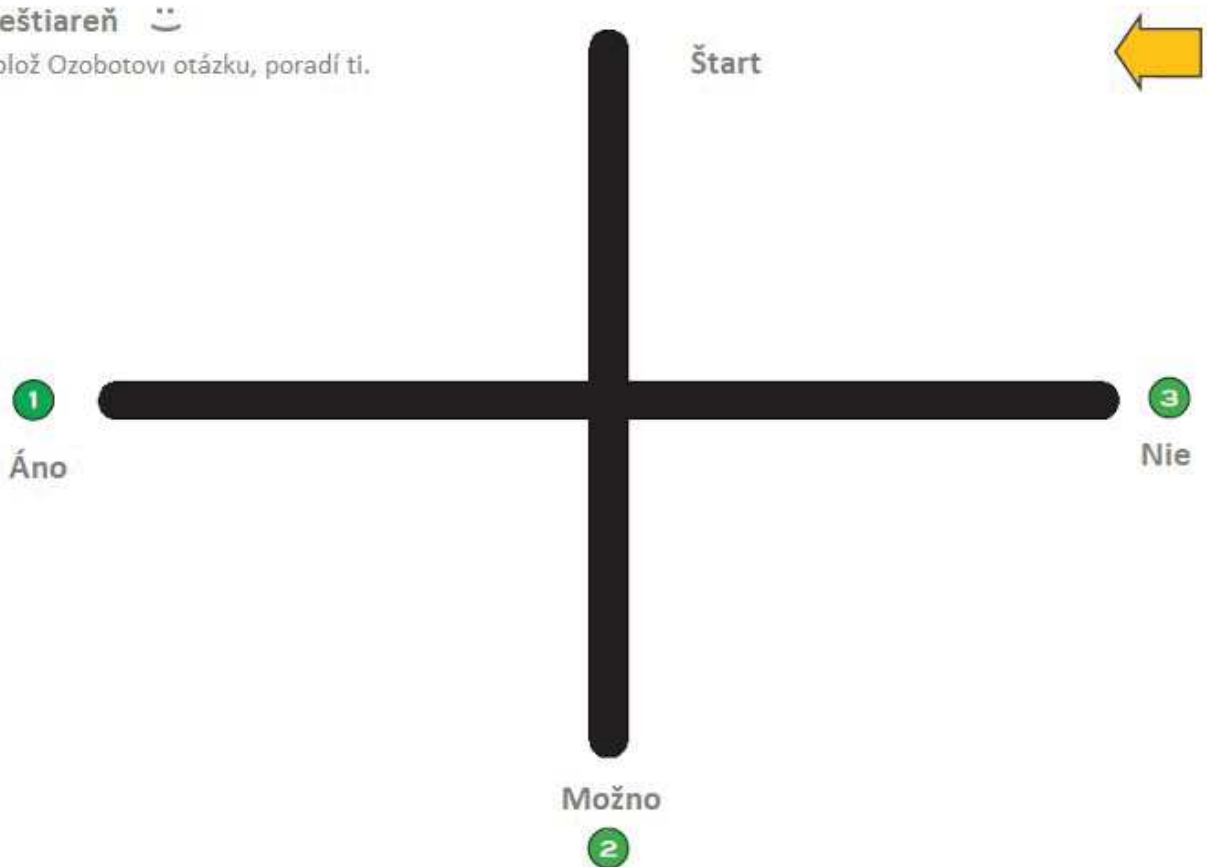
Dokresli čiaru a zisti, ktorou cestou sa Ozobot vyberie na križovatke. Zopakuj viackrát.



6

Veštiareň 😊

Polož Ozobotovi otázku, poradí ti.



7

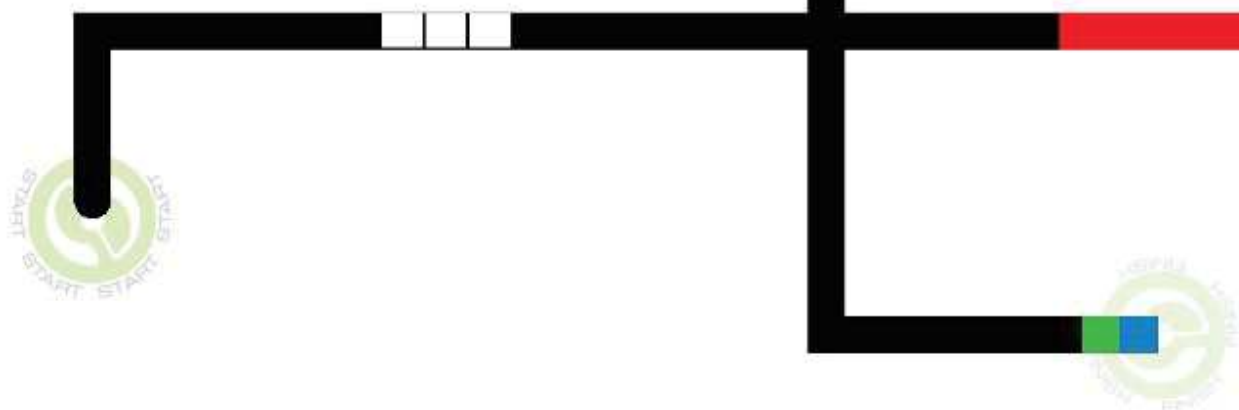
Správna cesta

Pomôž Ozobotovi dostať sa do cieľa. Nesmie pritom stúpiť na červené konce.

Code Bank

Použi jeden:





8

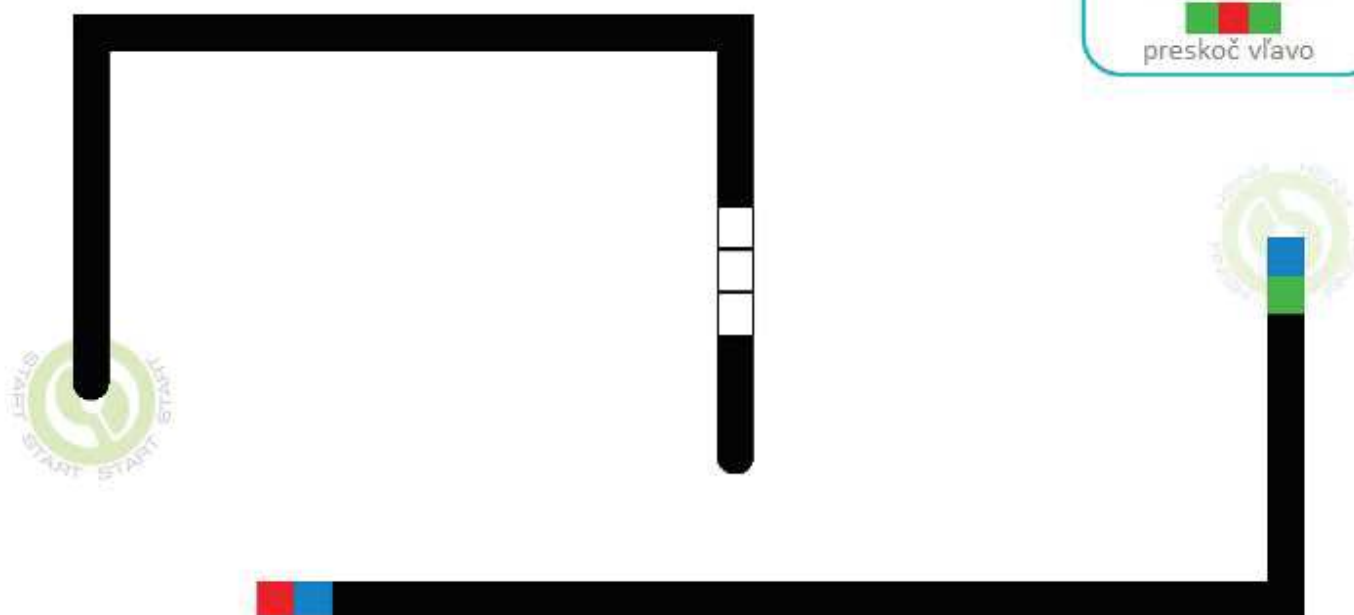
Preskoky

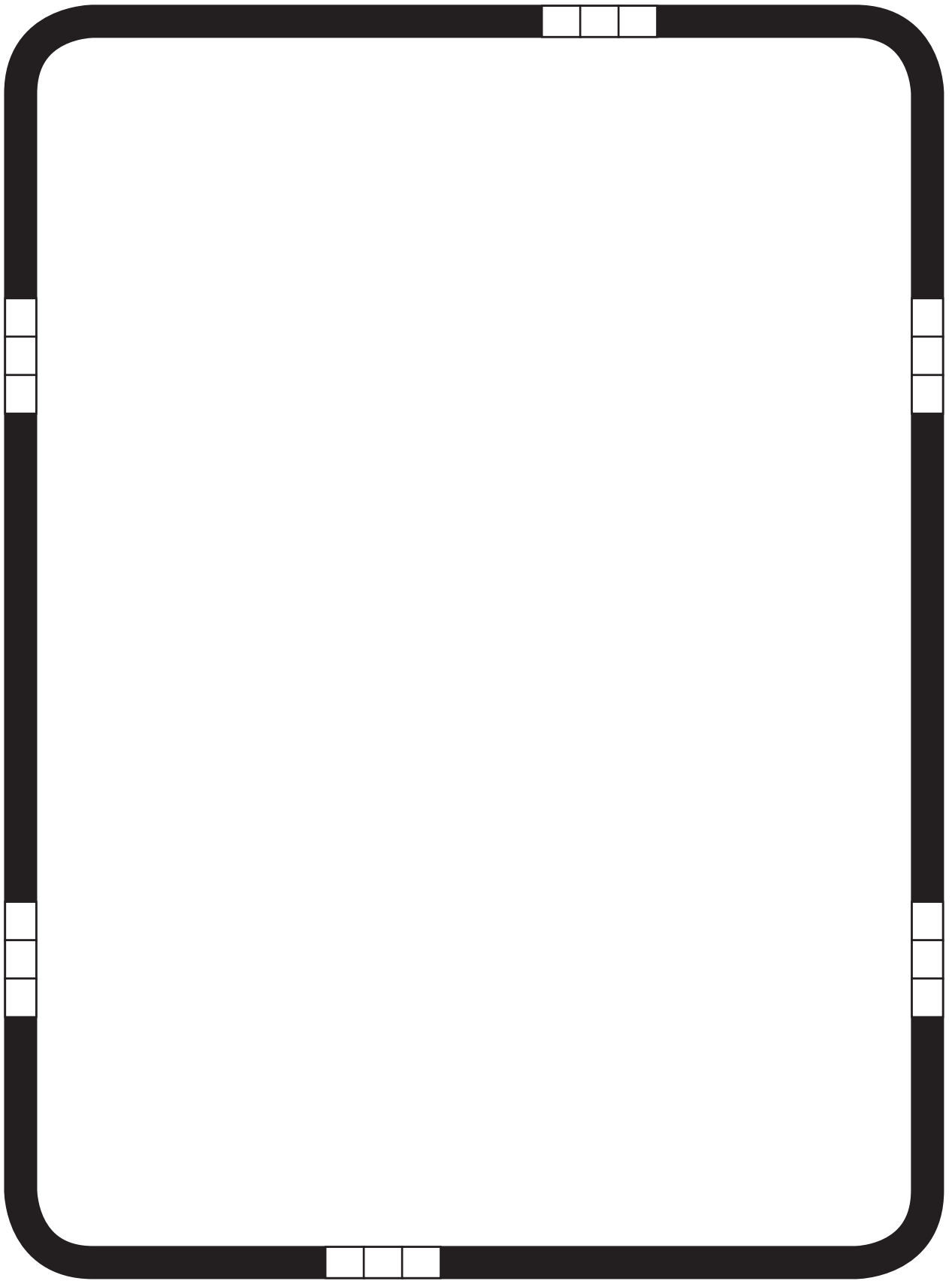
Pomocou týchto kódov vie Ozobot preskočiť z jednej čiary na inú. Skús mu poradiť, ktorý kód má použiť, aby prišiel do cieľa.

Code Bank

Použi jeden:



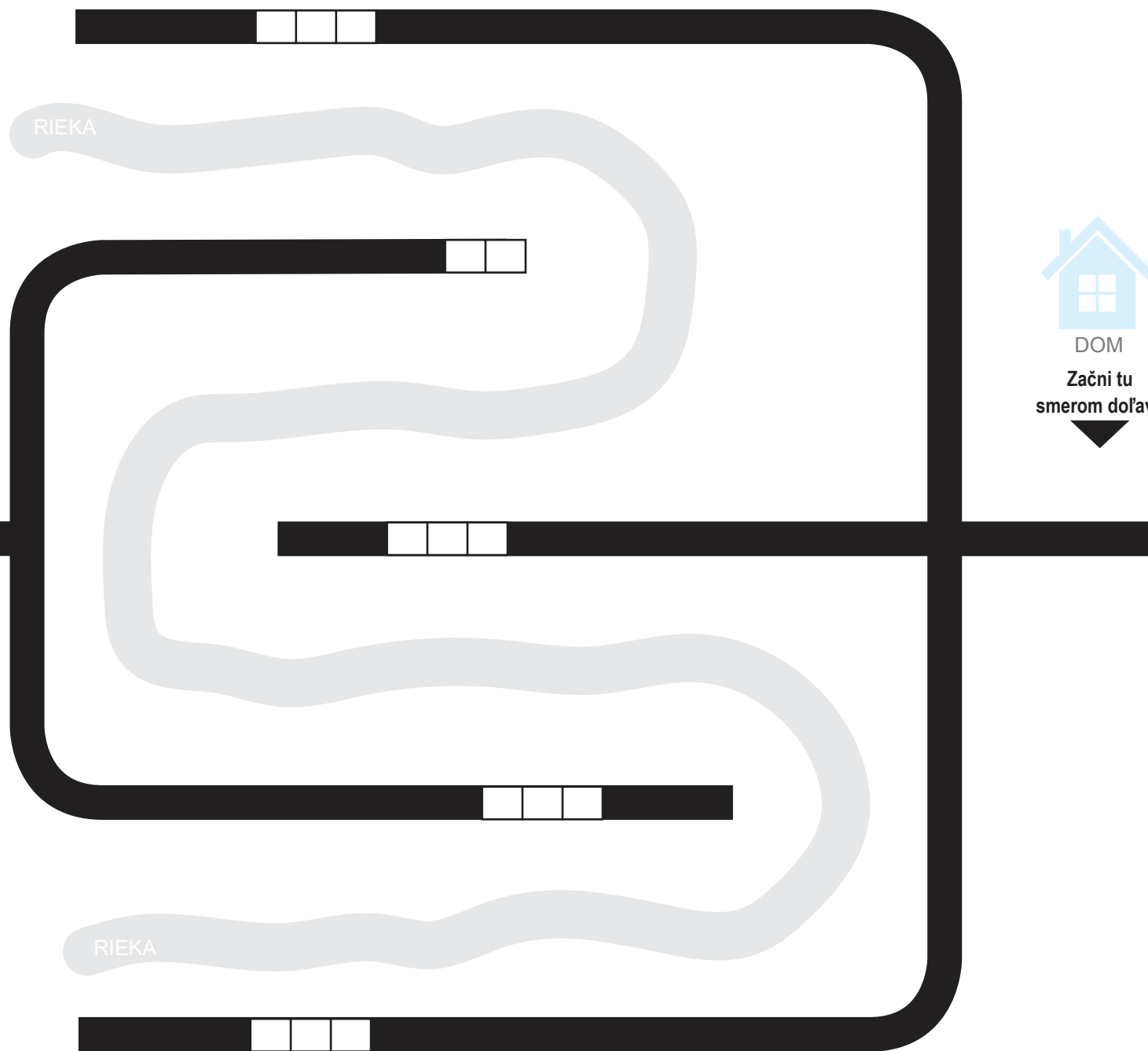






Použi tieto kódy

- 1x Otočka na konci
- 1x Otočka
- 1x Preskoč vľavo
- 1x Preskoč vpravo
- 1x Preskoč rovno

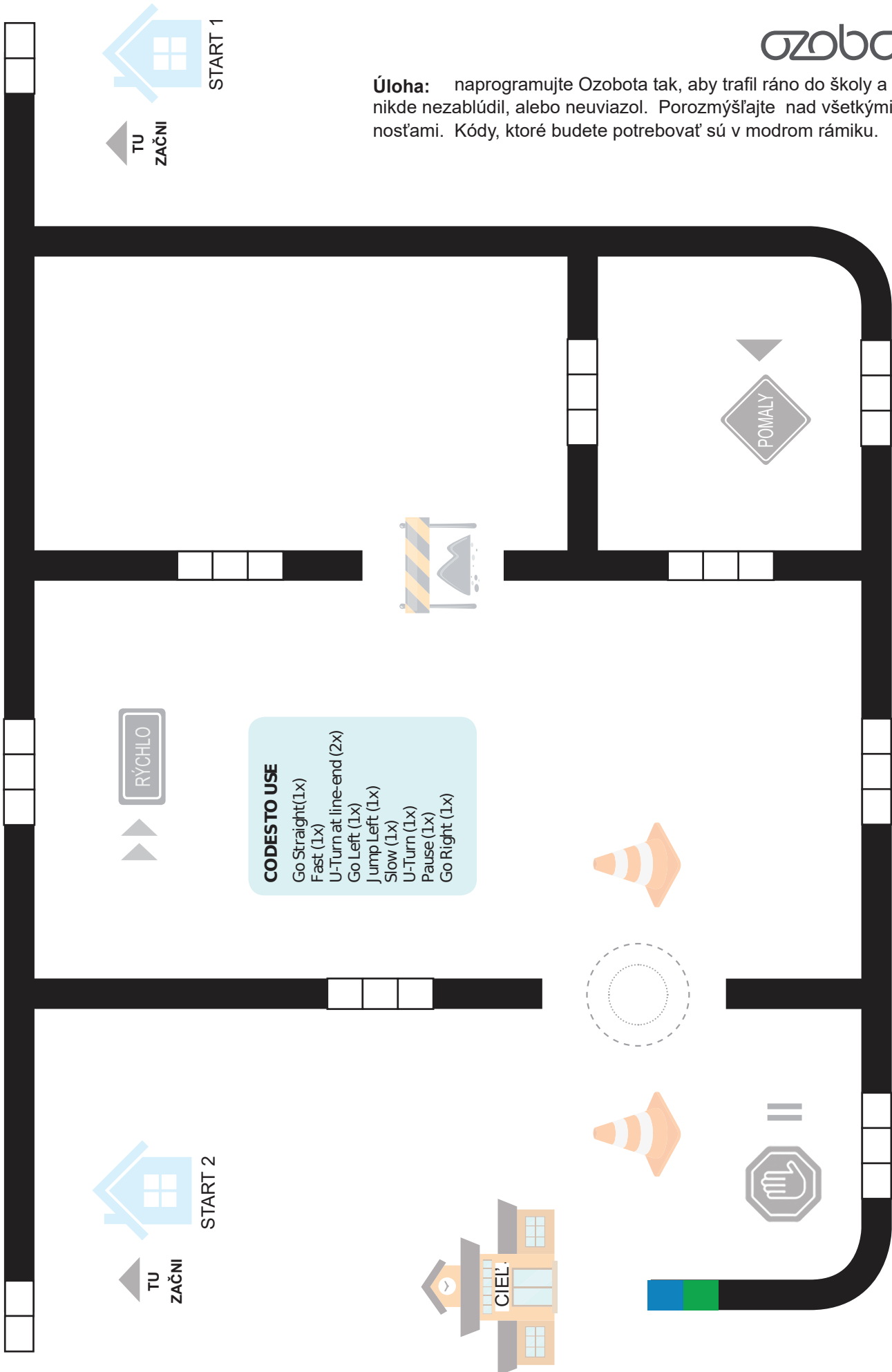


DOM

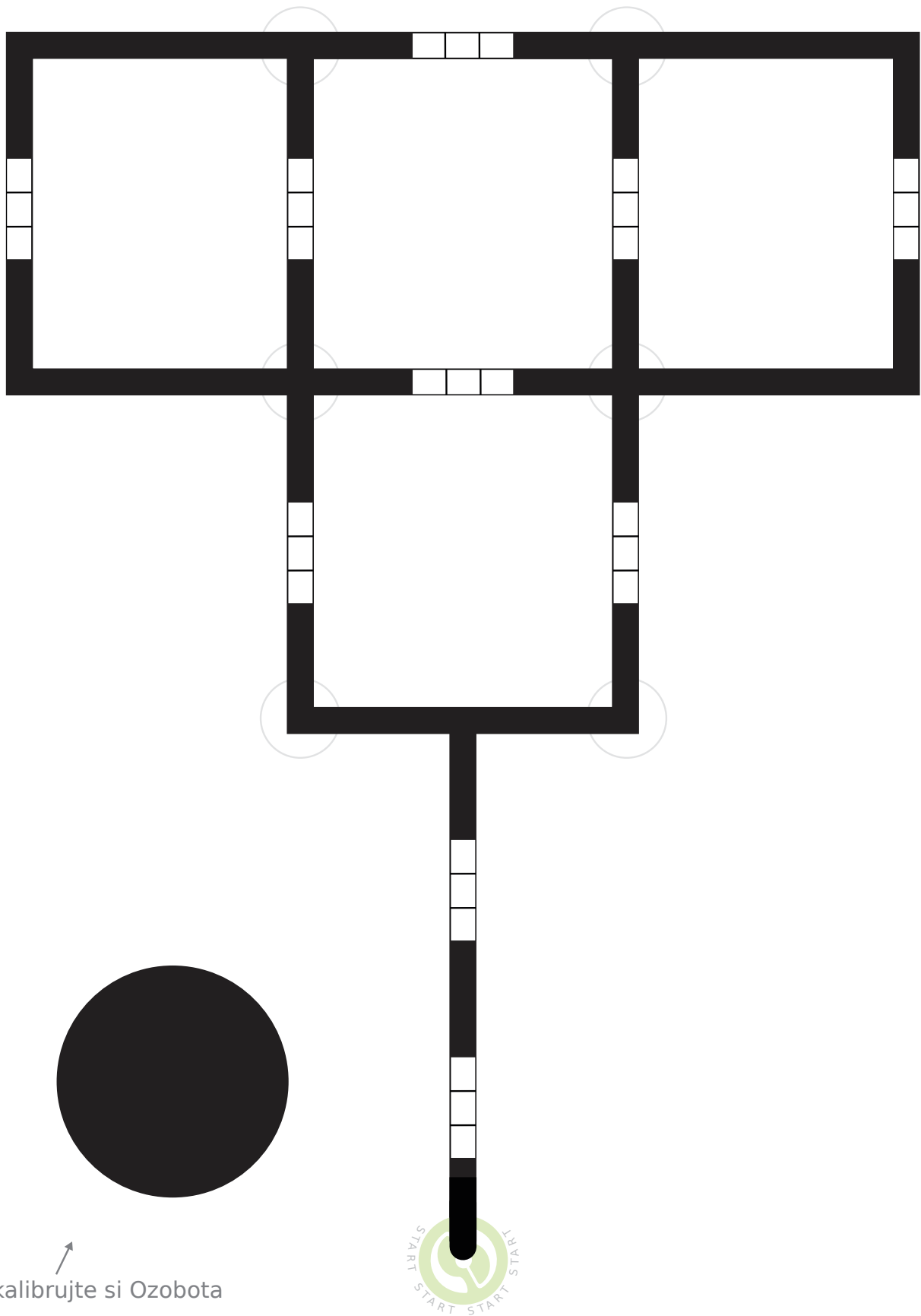
Začni tu
smerom doľava



Úloha: naprogramujte Ozobota tak, aby trafil ráno do školy a pritom nikde nezablúdil, alebo neuviazol. Porozmýšľajte nad všetkými možnosťami. Kódy, ktoré budete potrebovať sú v modrom rámičku.



Bowling s Ozobotom



Skalibrujte si Ozobota