



ISTROBOT 2023

Tlačová správa

(Bratislava, 17. 6. 2023) Po roku sa opäť zišli konštruktéri robotov a priaznivci robotiky všetkých vekových kategórií vo vynovených priestoroch Fakulty Elektrotechniky a informatiky Slovenskej technickej univerzity v Bratislave. V celkovo troch súťažných disciplínach sme mohli sledovať 16 súťažiacich robotov, pričom na rozdiel od uplynulých ročníkov väčšina aj správne fungovala, hoci technické problémy sa riešili do poslednej chvíle.

Kategória Stopár, ktorá je na súťaži už od jej prvého ročníka znova zaskočila nielen nováčikov, ale i skúsených súťažiacich. Jeden z organizátorov súťaže, Ing. Richard Balogh z FEI STU konštatoval: „Z celkového počtu 7 súťažiacich robotov len dva dokázali prejsť celú našu dráhu, hoci bola voči minulému ročníku o čosi jednoduchšia. Napriek tomu však mnohé roboty zápasili najmä z prekážkou na dráhe a nedokázali ju spoľahlivo obísť. Veľkú smolu mal robot HaloWorld Stopár, ktorý sa vo finálovej jazde zachytil ozdobným krytom v tvare ozubeného kolesa o prekážku a nedokázal sa už vyslobodiť. Znova sa potvrdzuje, že v technike často rozhodujú o úspechu aj najmenšie detaily.“ Palmu víťazstva si napokon odniesol najrýchlejší a najspoľahlivejší robot **Kognitívny Pathfinder**, ktorého priviezol na súťaž tím študentov Jozef Ševčík, Jelena Epifanic, Hana Hornáčková a Dario Lamaj z Univerzity Komenského v Bratislave. Súťažnú dráhu prešli oboma smermi za 58,4 sekundy. Na druhom mieste sa umiestnil robot **Maják**, ktorého vytvorili v klube Amavet 808 v Partizánskom Jakub Gallik a Adam Žuži.

Naša unikátna kategória V sklade kečupov, kde roboty súperia o plechovky s paradajkovým pretlakom, tento rok vyzerala beznádejne, prihlásený bol totiž len jeden súťažiaci. Napokon sa však na poslednú chvíľu prihlásil ešte jeden robot a tak sme mohli sledovať napínavý súboj, z ktorého víťazne vyšiel **SMOTANA** autorov Tomáš Volna, Andrej Siekeľ a Nikolas Buček z Martina. Avšak aj porazený robot **Mamut** (Amavet klub 808, Jakub Gallik, Adam Žuži) z Partizánskeho sa s nástrahami vyrovnal so ctou, od úspechu ho delilo naozaj málo.

V tretej súťažnej kategórii s názvom Voľná jazda môžu súťažiaci predviesť akýkoľvek svoj robotický projekt. Porotcov najviac zaujal robot **MARVIN - Mobile Autonomous Robotic Vehicle with INtelligence** Michala Lajčiaka z Trenčína. Okrúhla platforma so štyrmi všesmerovými kolesami riadená mikropočítačom Raspberry Pi slúži na vývoj algoritmov a vďaka bohatému senzorovému vybaveniu je možné skúšať aj navigáciu na základe

ISTROBOT 2023

spracovania obrazu a ďalšie pokročilé metódy. Ako druhý sa umiestnil model žienijného pásového vozidla **Sofia 2**, ktorého postavili Matúš Oravkin, Nicolas Bučko a Matúš Ševčík z Martina. Obrovská konštrukcia skladacieho mosta naozaj pôsobila impozantným dojmom. Tretie miesto obsadil vlastnoručne vytvorený a na 3D tlačiarňi vytlačený model RC autíčka t **HaloWorld model H**, ktorý postavili Matúš Hodek, Šimon Vizner, Roman Bednárík a Martin Supek z Bratislavy. Divákov zaujal aj z Lega postavený verný model stíhača tankov **Jagdpanzer 38(t) Hetzer** autorov Henrik Mochňák, Richard Hlubeň, Martin Krajňák, Adrián Pasečiak a Šimon Pavel z Prešova.

Podujatie by sa nedalo uskutočniť bez podpory našich verných sponzorov - firmy Alef, AVIR, Airvolute, Aston ITM, Elso a TechFun, ktorí aj venovali do súťaže ceny pre účastníkov. Už teraz sa rozbiehajú prípravy na ďalší ročník, ktorý sa uskutoční znova na FEI STU a veríme že znova aj s väčším počtom kategórií.

Prílohy:

1. Stručné pravidlá všetkých kategórií
2. Fotografie (na požiadane zašleme aj vo vyššom rozlíšení)

Kontakt pre médiá:

Ing. Richard Balogh
organizátor súťaže
+ 421 2 602 91 411
richard.balogh@robotika.sk
www.robotika.sk

ISTROBOT 2023

Príloha 1: **Stručné pravidlá jednotlivých súťažných kategórií**

Stopár

Robot – stopár má čo najrýchlejšie prejsť zadanú dráhu a zdolať všetky jej nástrahy. Na dráhe sú umiestnené rôzne prekážky, napríklad prerušenie čiary alebo tehlička, ktorú treba obísť.

V sklade kečupu

V tejto kategórii je úlohou zostrojiť robota, ktorý dokáže správne usporiadať konzervy s paradajkovým pretlakom v sklade. Vyhráva ten robot, ktorý nazbiera čo najviac konzerv.

Voľná jazda

Táto kategória je určená na predvádzanie výrobkov, ktoré nespádajú do prvých troch kategórií. Každý súťažiaci môže počas 5 minút predviesť všetko, čo jeho robot dokáže. Zvíťazí robot, ktorého porota vyhodnotí ako technicky najzaujímavejšieho.

Príloha 2: **Fotografie** (na požiadanie zašleme aj vo vyššej kvalite)

ISTROBOT 2023

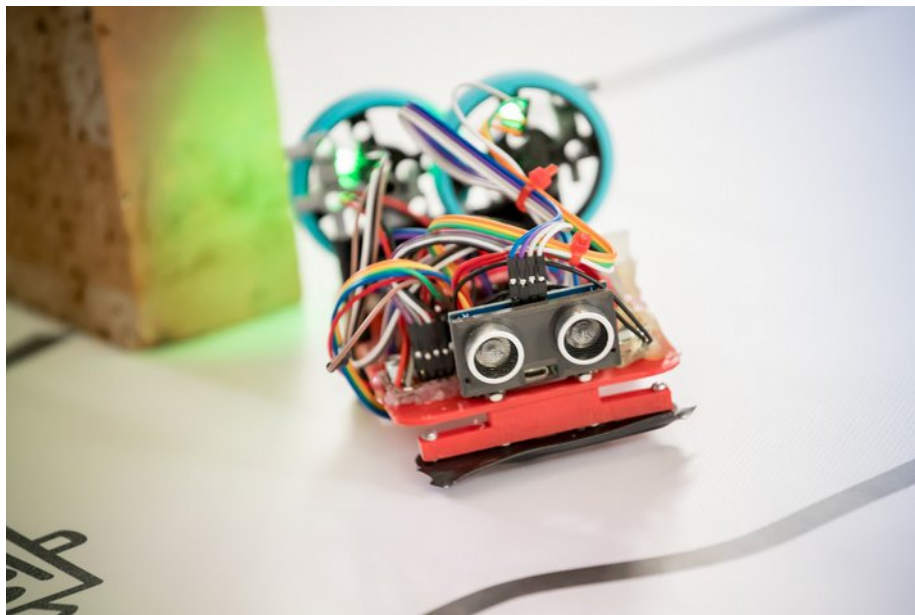


Foto 1: Istrobot 2023: Víťaz kategórie Stopár - robot Kognitívny Pathfinder pri obchádzaní prekážky (Foto Robotika.SK / Marián Tárník).



Foto 2: Istrobot 2023: Robot Lenochoď 23 (Katka a Hanka Šandová z Poličky) na štarte súťažnej kategórie Stopár (Foto Robotika.SK / Marián Tárník).

ISTROBOT 2023

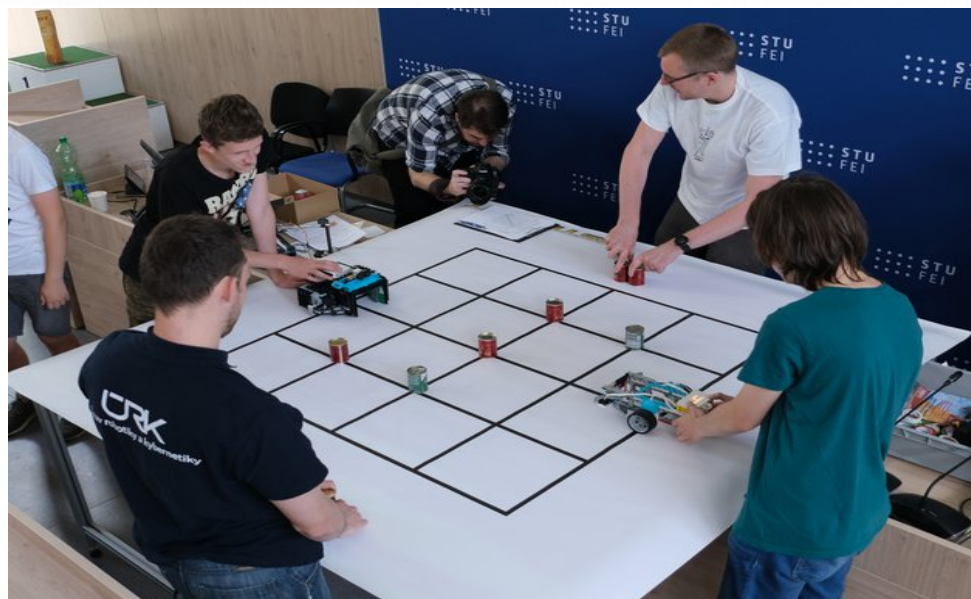


Foto 3: Istrobot 2023: Robotu Smotana a Mamut spolu zápasia o konzervy v kategórii Sklad kečupu. (Foto Robotika.SK / Marián Hubinský).

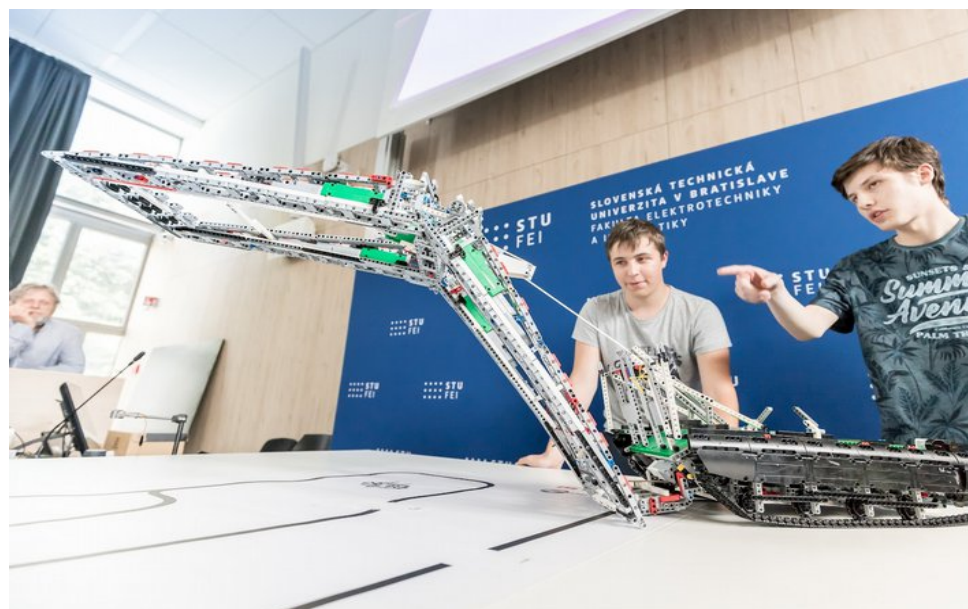


Foto 4: Istrobot 2023: Robot Sofia2 pri rozkladaní pontónového mosta (Foto Robotika.SK / Marián Tárník).